

# ルートを変更する

設定したルートを修正して、新しいルートを探索することができます。

## 経由地の追加

経由地は5カ所まで登録できます。

※すでに通過した区間は経由地に登録することはできません。

- 1 **メニュー** → **ルート** → **ルート編集** をタッチし、追加する場所の **経由地追加** をタッチする。

：経由地を探す方法画面が表示されます。

※ルートが設定されている状態で、地図画面で地図をスクロールし、**+** をタッチして経由地を追加することもできます。



- 2 地点の検索方法を選び、地図を表示する。

※検索方法は「戸 C-1」の各手順を参考にしてください。

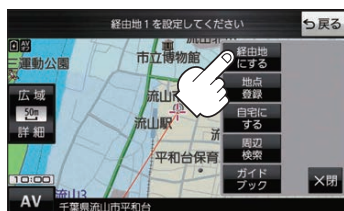


- 3 **経由地にする** をタッチする。

：ルート編集画面または経由地追加画面が表示されます。

※ **経由地にする** が表示されていない場合は **+** をタッチし、設定メニューを表示してください。

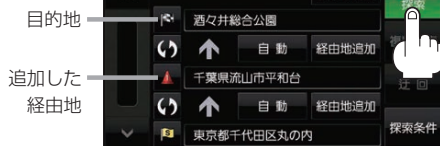
※経由地追加画面が表示された場合は追加したいところの **追加** をタッチし、下記手順 **5** へ進んでください。



- 4 **ルート探索** をタッチする。

：ルート探索を開始します。

ルート探索が完了すると、全ルート画面が表示されます。



- 5 **案内スタート** をタッチする。

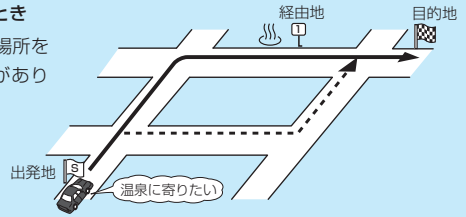
：ルート案内を開始します。

※走行すると **案内スタート** をタッチしなくても自動的にルート案内を開始します。

**お知らせ** 経由地を使って上手にルートを作るには

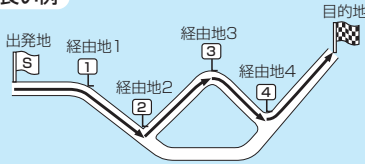
例) ルートの途中で立ち寄りたい場所があるとき

経由地を設定しない場合、立ち寄りたい場所を通らないルート(-----▶)を作ることがあります。



例) 経由地は出発地(現在地)から近い順に、1、2、3...と、設定してください。

**良い例**



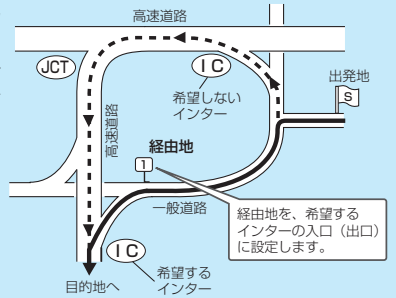
**悪い例**



例) 希望する高速道路インターから乗りたい(降りたい)場合

希望するインターの入口(出口)に経由地を設定します。


経由地を設定しない場合は、希望しないインターを選ぶことがあります、遠回りのルート(-----▶)を選ぶことがあります。



ルートを  
探索する

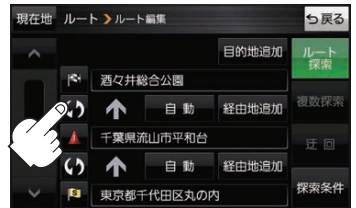
**出発地 / 経由地 / 目的地の地点の入れ替え**

**1**

**メニュー** → **ルート** → **ルート編集** をタッチし、  
入れ替えたい場所の  をタッチする。

: 地点が入れ替わります。

経由地 1 と目的地を入れ替える場合



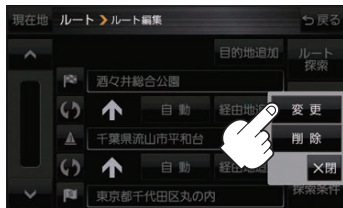
## 出発地／経由地／目的地の変更と削除

1

メニュー → ルート → ルート編集 → 変更したい項目 (  /  /  ) → 変更 をタッチする。

：地点検索方法画面が表示されます。

※ 経由地がある場合、 **削除** をタッチすると削除することができます。



2


地点の検索方法を選び、地図を表示する。


※ 検索方法は [P C-1](#) の各手順を参考にしてください。

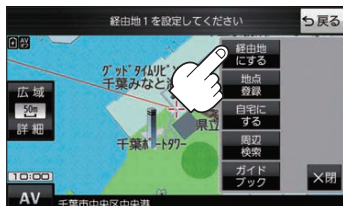


3

**出発地にする** / **経由地にする** / **目的地にする** をタッチする。

：カーソル (  ) のある位置が各地点として登録され、ルート編集画面に戻ります。

※ **出発地にする** / **経由地にする** / **目的地にする** が表示されていない場合は  をタッチし、設定メニューを表示してください。



4

**ルート探索** / **複数探索** を選択し、タッチする。

：ルート探索を開始します。

ルート探索が完了すると全ルート画面が表示されます。

※ 経由地がある場合、 **複数探索** は選択できません。

※ **複数探索** をタッチした場合は [P E-3 手順 3](#)、[4](#) をご覧ください。



5

**案内スタート** をタッチする。

：ルート案内を開始します。

※ 走行すると **案内スタート** をタッチしなくても自動的にルート案内を開始します。